Functioneel ontwerp

Soundsharp

Leereenheid: Soundsharp BT1

Versienummer: 0.1

Auteur(s): Cody Strijbosch

# Versiebeheer

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Versie | Wijziging | Wie |
| 28-11-2016 | 0.1 | - | Cody Strijbosch |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Inhoudsopgave

[Versiebeheer 2](#_Toc468090602)

[Inhoudsopgave 3](#_Toc468090603)

[Inleiding 4](#_Toc468090604)

[Planning 4](#_Toc468090605)

[Functionele eisen/Requirements 4](#_Toc468090606)

[Onmogelijkheden 4](#_Toc468090607)

[Functies 4](#_Toc468090608)

[Functionele beschrijving 4](#_Toc468090609)

[Akkoord opdrachtgever 5](#_Toc468090611)

# Inleiding

Het doel van dit document is om een inzicht te geven van de functies die de applicatie moet kunnen uitvoeren.

De op te leveren software zal in zijn geheel worden opgeleverd waarna de algehele gebruikerstest zal plaatsvinden.

Alle functies binnen de software zijn in dit document beschreven, de software zal dus ook geen andere functies bevatten dat deze die hieronder in use cases zijn beschreven.

Het project is een C# programma dat niet gepubliceerd word. Het project word gebruikt voor de opleiding applicatieontwikkelaar op het RijnIJssel. Door deze opdracht word ik beter in C# schrijven en Microsoft Visual Studio te gebruiken. Het programma word niet echt gebruik behalve om te testen.

# Planning

Ik ben ongeveer 30-45 minuten bezig met dit document. Ik ben het langst bezig met user case en functionele beschrijvingen.

# Functionele eisen/Requirements

Het programma moet een inlogscherm hebben waar users met het wachtwoord soundsharp in kunnen loggen. Er moet een menu komen met cijfers 1 t/m 9. De user moet de voorraad kunnen aanpassen en nieuwe MP3 spelers kunnen toevoegen.

# Onmogelijkheden

Er zijn geen mogelijkheden in dit project.

### 

### Functionele beschrijving

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | *Inloggen* |
| **Versie** | *0.1* |
| **Actor** | *Cody Strijbosch* |
| **Preconditie** | De actor moet het programma hebben opgestart. De actor moet gaan inloggen. |
| **Beschrijving** | *De actor moet zijn naam invoeren en het wachtwoord: soundsharp.* |
| **Uitzonderingen** | *Als het wachtwoord 3 keer fout is, komen er waarschuwingen en bij de 3e poging fout sluit het programma af.* |
| **Niet-functionele eisen** | n.v.t |
| **Postconditie** | *Als het wachtwoord 3 keer fout is, zit die weer in visual studio. Als het wachtwoord goed is word die welkom geheten.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | *Menu* |
| **Versie** | *0.1* |
| **Actor** | *Cody Strijbosch* |
| **Preconditie** | De actor moet het programma hebben opgestart. De actor moet hebben ingelogd. |
| **Beschrijving** | *De actor kan op de knoppen 1 t/m 9 drukken om naar de bijhorende functies te gaan.* |
| **Uitzonderingen** | *n.v.t* |
| **Niet-functionele eisen** | n.v.t |
| **Postconditie** | *De actor zal zich op een van de geselecteerde kopjes bevinden.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | *Voorraad aanpassen* |
| **Versie** | *0.1* |
| **Actor** | *Cody Strijbosch* |
| **Preconditie** | De actor moet hebben ingelogd, en in het menu het kopje voorraad aanpassen hebben gedrukt. |
| **Beschrijving** | *De actor moet -1 invoeren, zodat er bijvoorbeeld 1 mp3 speler uit de voorraad gaat.* |
| **Uitzonderingen** | *n.v.t* |
| **Niet-functionele eisen** | n.v.t |
| **Postconditie** | *De actor heeft waarschijnlijk de voorraad aangepast. De actor bevind zich nog steeds in het aanpas menu.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam** | *MP3 spelers toevoegen* |
| **Versie** | *0.1* |
| **Actor** | *Cody Strijbosch* |
| **Preconditie** | De actor moet hebben ingelogd, en in het menu mp3 toevoegen hebben geselecteerd. |
| **Beschrijving** | *De actor kan bijvoorbeeld een mp3 speler toevoegen door de naam in te voeren. Druk dan op OK.* |
| **Uitzonderingen** | *n.v.t* |
| **Niet-functionele eisen** | n.v.t |
| **Postconditie** | *De actor heeft nu een nieuwe mp3 speler toegevoegd met een naam.* |

# 

# Akkoord opdrachtgever

|  |  |
| --- | --- |
| Naam |  |
| Datum |  |
| Handtekening |  |